

FAQ's over de app CyberClassroom_togo

V: Vraag

A: Antwoord

1. **V: Wat is het verschil tussen de app VR CyberClassroom_togo en de app CyberClassroom_togo?**

A: De app **VR** CyberClassroom_togo bevat Virtual Reality (VR) technologie. Daarom kan deze app alleen worden gebruikt in combinatie met een zogenaamde cardboard- of VR-bril, waarin je je smartphone kan plaatsen.

2. **V: Wat heb ik nodig om de VR CyberClassroom_togo app te kunnen gebruiken?**

A: Je hebt een smartphone nodig die de VR-functie ondersteunt en een cardboard- of VR-bril waarin je je smartphone kan plaatsen.

3. **V: Kan ik de app gebruiken zonder VR-functies?**

A: Gebruik dan de app CyberClassroom_togo.

4. **V: Hoe installeer ik de app?**

A: Voor mobiele telefoons met een Android-besturingssysteem (Samsung, Huawei, OnePlus, Xiaomi, Google, LG, enz.) klik je op deze link:

[VR CyberClassroom_togo – Apps bei Google Play](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.imsimityGmbH.CyberClassroom_togo)

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.imsimityGmbH.CyberClassroom_togo

Je wordt dan doorgestuurd naar de Google Play Store waar je de app kan installeren.

Voor iOS-telefoons, (Apple iPhone) klik op deze link:

[VR CyberClassroom_togo im App Store](https://apps.apple.com/de/app/cyberclassroom-togo/id1478854678)

<https://apps.apple.com/de/app/cyberclassroom-togo/id1478854678>

Je wordt dan doorverwezen naar de Apple App Store waar je de app kan installeren.

Of scan de Qr-code



5. **V: De app wordt niet weergegeven in de App Store en ik kan hem daar niet vinden. Wat is de reden hiervoor?**

A: Helaas ondersteunt je smartphone de technologieën niet die in de app worden gebruikt, bijvoorbeeld VR. Gebruik een nieuwer toestel. Onze ervaring heeft ons geleerd dat vooral de Samsung J-serie minder toegankelijk is.

6. **V: Is er een manier om de app buiten de App Store te installeren?**

A: Helaas niet.

7. **V: Heb ik een controller nodig om de app te gebruiken?**

A: Nee, de app werkt zonder controller.

- 8. V: Heb ik een internetverbinding nodig om de app te gebruiken?**
A: Een internetverbinding is alleen nodig om de app te downloaden. Van zodra deze geïnstalleerd is kan deze zelfs 'offline' gebruikt worden.
- 9. V: Hoe gebruik ik de Cardboard (VR) functie?**
A: In de VR CyberClassroom_togo app is de cardboard-functie automatisch vooraf ingesteld wanneer je de app opstart. Je hoeft hier niets in te stellen. Je hoeft alleen maar je smartphone in het cardboard te plaatsen. De cardboard-functie is niet opgenomen in de CyberClassroom_togo app.
- 10. V: Hoe selecteer ik items in elke module/chemie-experiment in de VR-app?**
A: Kijk in de VR-applicatie naar het pictogram dat je wilt selecteren voor ongeveer 3-5 seconden. Er verschijnt een cirkel. De betreffende actie wordt dan uitgevoerd.
- 11. V: Hoe lang kan ik de app in VR gebruiken?**
A: Het wordt aanbevolen om na ongeveer 30 minuten een 15-20 minuten durende pauze in te lassen. Als je symptomen ervaart zoals duizeligheid, verminderde waarneming, misselijkheid, verminderd zicht of desoriëntatie, stop dan onmiddellijk met het gebruik van de app in VR.
- 12. V: Hoe kom ik terug in het menu van een experiment?**
A: Kijk (in de VR app) en klik op het icoontje van het huis.
- 13. V: Hoe kan ik een experiment opnieuw starten?**
A: Kijk (in de VR app) en klik op het herhaalsymbool.
- 14. V: Is de Cyberclassroom-technologie enkel beschikbaar via een App op de smartphone?**
A: Evonik cyberclassroom-technologie staat ook ter beschikking via een webversie www.cyber-classroom.de of <https://webgl.cyber-classroom.de/login/>. Hier is echter nog niet de volledige content vertaald naar het Nederlands (enkel in het Duits, met uitzondering van de module 'Chemie' die wel beschikbaar is in het NL = copy-paste uit de App). Je kan je hier registreren en dan krijg je een login om deze software te gebruiken.
- 15. V: Kan er ipv een VR-cardboardbril ook gebruik gemaakt worden van een échte VR-bril (bv. Oculus Quest 2,...)?**
A: Het is ook perfect mogelijk om de webversie (enkel te gebruiken via laptop of desktop) te koppelen aan een smartbord op school. Deze versie van software kan inderdaad gebruikt worden met een échte VR-bril zoals bv. de Oculus Quest 2. Hiervoor is wel een bijkomende (betaalende) licentie nodig.
- 16. V: Is het mogelijk om modules 'op maat' te laten ontwikkelen rond bepaalde thema's/onderwerpen?**
A: Dit is zeker mogelijk. Zo zijn de huidige beschikbare modules in de Cyberclassroom ook tot stand gekomen én ontwikkeld in samenspraak met chemieleerkrachten in Duitsland. Elke aanvraag moet dan individueel bekeken worden, waarbij de keuze of selectie tot het ontwikkelen van nieuwe modules bij voorkeur uitgaat naar modules met thema's/onderwerpen waar een groot/breed draagvlak voor is om te gebruiken binnen het onderwijs of binnen de leerstof van de lessenspakketten.

17. V: Kunnen er ook workshops of coachingsessies in de klas of scholen gegeven worden?

A: Er kunnen op individuele basis coachingsessies of workshops gegeven worden door Evonik in klassen aan studenten en/of docenten. Elke aanvraag wordt ook hier individueel bekeken en geëvalueerd. Deze kunnen eventueel fysiek plaatsvinden op locatie of 'virtueel' (afhankelijk van de omstandigheden).